



Övning: Chip – Landingspunkt & längd på rull/flykt

Mål: Att lära sig hur långt en boll flyger/rullar beroende på klubba

Syfte: Att utveckla sitt närspel

Instruktion:

Märk ut en landingszon på ca 3 x 3 m med 5 meter fram till zonen från foregreen. Chippa 10 bollar från vardera SW, J9 & J7, se hur långt de rullar i förhållande till landningszonen. Tex. J7, flög 6 meter och rullade 12 meter, detta innebär att bollen flyger 33% av sträckan och rullar 66%.

När du fått fram detta på dessa tre klubbor så skapa en 9 hålsbana. Övningen blir att sätta ut tänkt landingszon till varje hål och utvärdera om detta var rätt zon och rätt klubba för denna zon och flagga.

Tips! Gör övningen själv eller med en kompis det kan även vara intressant att skriva ner resultaten. För att göra övningen roligare kan man även omvandla träff till poäng och samla så många poäng som möjligt istället.

Mall för utskrift:

Behövs ej.